

FACILITACIÓN 2:

Cambio de Submodalidades Visuales

A: Facilitador

B: Explorador

C: Observadores

A establece Rapport con B y el contexto para la facilitación.

1-A pide a B que cierre sus ojos y recuerde una experiencia agradable nivel 6 o 7.

2-Luego le pide que haga una representación de esa experiencia por medio de una imagen, como si la estuviera viendo proyectada en una pantalla o en una sala de cine.

3-A guía a B y lo asiste para que detecte las Submodalidades Visuales más significativas que tiene la imagen.

4-Estado Interruptor breve. Por ejemplo: levantarse de la silla, estirarse, respirar profundo, etc.

5-A chequea con B que cambios quiere hacer en cuanto a Submodalidades de ese recuerdo agradable.

6-A guía a B para que realice el cambio de Submodalidades Visuales en la representación agradable, hasta que la nueva configuración intensifique el agrado o bienestar.

7-A pregunta a B por su estado interno y chequea si necesita hacer algún otro cambio.

8-Finalizados los cambios, A pregunta a B: ¿Qué cambia ahora al pensar en esa experiencia o recuerdo?

9-A le da a B unos minutos para conectar con su respuesta interna antes de compartirla.

10-Cambio de Roles.