



Dinámica: Instalar una Nueva Creencia con Submodalidades.

Objetivo: Instalar una nueva creencia potenciadora mediante el trabajo con Submodalidades, reconfigurando las representaciones internas para generar un cambio real, duradero y coherente.

Se reúnen A, B y C.

A: Facilitador

B: Consultante

C: Observador (para las prácticas)

A chequea y genera las condiciones necesarias para facilitar a B (Rapport).

1- A Facilita a B para que identifique cuál es su Estado deseado y la nueva creencia que desea tener para el logro de ese ED.

2- A se asegura que la nueva creencia de B satisfaga las siguientes condiciones: Expresada en forma positiva: ¿Qué es lo que deseas de esta nueva creencia? ¿Cuál es específicamente la Creencia Facilitadora que deseas instalar? ¿Qué tendrá de positivo esta nueva creencia para vos y para tu vida?

La creencia que deseas adquirir, ¿puede ser instalada y mantenida por vos? Que se pueda comprobar en experiencias sensoriales: ¿Qué verás escucharás y sentirás cuando tengas esta nueva creencia?



Que esté contextualizada y ecológicamente expresada: ¿De qué manera te beneficiará esta nueva creencia? ¿Es ecológica para vos y tu sistema?

3- A le pide a B que haga una imagen (una representación metafórica: esfera, estrella, árbol, etc.) de la nueva creencia y la describa con submodalidades y luego que cree una imagen (una representación metafórica: planeta, lámpara, corazón) de una creencia positiva que ya tiene, y la describa con submodalidades. A compara ambas imágenes y registra las diferencias en términos de submodalidades que hay entre ellas.

4- A le pide a B que traslade las submodalidades de la creencia positiva que ya tenía hacia la representación de la nueva creencia que quiere instalar.

5- A le pide a B que mire la imagen de la nueva creencia y que abra y cierre los ojos cinco veces seguidas.

6- Paseo al futuro: A le pide a B que piense en una situación para la cual necesita la nueva creencia que instaló. A asiste a B en ese paseo al futuro.

7- A chequea con B su estado interno.

8- Rotar roles